

TP1

Dans la partie interactive, en bas de la fenêtre, on peut écrire des instructions et aussi faire des calculs.

Après chaque ligne, il faudra appuyer sur « return » ou « entrée » pour voir le résultat.

```
3+2
3.0+2
int(2.0)
float(2)
type('2 ')
type(« 2 »)
str(2)
3/2
3//2
7%2
2==3
3 !=2
3<=3
True and False
True or False
not(True)
```

Dans la partie principale, on écrit un programme, qui est une suite d'instructions.

```
x=3
print(x)
#(Décaler vers la gauche la deuxième instruction : quel est le message d'erreur,Expliquer)
x=x+1
print(x," ", x+1)
y=input(' Donner un entier ')
print(y)
y=y+2
#(quel est le message d'erreur?Expliquer)
#Rectifier ainsi
y=int(y)
y=y+2
print(y)
if y==3 :
    print('y=3')
#mettre cette dernière instruction au même niveau du if et essayer en prenant y=5
#Expliquer
#expliquer le for
else :
    print(' y est différent de 3 ')
while y!=3 :
    y=int(input(' Donner un entier '))
print(y)
# expliquer le while et essayer de mettre la dernière instruction dans le corps du while
```