

## TP11

Voici un exemple d'utilisation de tkinter :

Par 2 clics dans une zone de dessin, on crée une ligne entre les 2 points sélectionnés.

On peut effacer toutes les lignes tracées :

```
from tkinter import *
def effacer():
    for i in t:
        c.delete(i)
def creer(event):
    global x,y,ligne,i
    if i==1:
        x,y=event.x,event.y
        i=i+1
    else:
        a,b=event.x,event.y
        ligne=c.create_line(x,y,a,b,fill='orange')
        t.append(ligne)
        i=1
t=[]
x,y,a,b=0,0,0,0
i=1
f=Tk()
c=Canvas(f,height=200,width=300,bg='ivory')
ligne= c.create_line(x-10,y-10,x+10,y+10,fill='black')
c.delete(ligne)
c.bind("<Button-1>",creer)
c.pack(side=TOP)
bo=Button(f,text="Effacer",command=effacer)
bo.pack()
b=Button(f,text="Quitter",command=f.destroy)
b.pack()

f.mainloop()
```

Commentez la méthode bind et le paramètre command

En s'inspirant de cet exemple, créer des formes ovales.

Vous pouvez aussi afficher des petits carrés de couleurs différentes, qui en cliquant dessus, permet de sélectionner la couleur.

***A rendre au plus tard le jeudi 11 février***

Créer 2 modules python qui utilisent tkinter :

L'un qui affiche le triangle de Pascal (Entry et Text comme widgets)

L'autre qui dessine la courbe du dragon \* (Entry et Canvas comme widgets)

\*la fonction dragon est récursive